

DAI CREATORI DI
WHAT DO YOU MEME?

NEW PHONE, WHO DIS?™

Contiene linguaggio esplicito.
Prodotto destinato a persone di età superiore ai 18 anni.Copyright © 2022 WHAT DO YOU MEME, LLC
PO Box 2100 - New York, NY 10013
Per il Regno Unito: 3-6 Kenrick Place, Marylebone London W1U 6HD, Regno Unito
Per l'Unione Europea: Kroonwiel 2, Weert, 6003 BT, Paesi BassiDistribuito da Rocco Giocattoli S.r.l.
via Antonio Carruccio, 181/183, 00134 Roma, ItaliaArt. 21194632 / Art. forn. NPWD411
Prodotto in CinaCondividi con [#yasgames](#) su tutti i social!

Oggi

Ehi, ma come si gioca?

Beh, ci sono due modi per giocare: classico e fai da te.

Quali sono le regole classiche?

Regole classiche:
Separate le carte MESSAGGIO dalle carte RISPOSTA, creando due mazzi diversi. Ogni giocatore pesca 7 carte RISPOSTA. Il giocatore più anziano inizia come giudice. All'inizio del turno, il giudice pesca una carta MESSAGGIO dalla cima del mazzo e la legge ad alta voce.

Ok, tutto chiaro. E poi? Che succede?

Ogni giocatore guarda le 7 carte RISPOSTA che ha in mano e sceglie quella che meglio si abbina alla carta MESSAGGIO giocata dal giudice. Quindi la passa al giudice, a faccia in giù. Quando il giudice ha ricevuto le carte RISPOSTA da tutti i giocatori, le mischia e le legge ad alta voce, una per volta. Il giudice sceglie quindi la carta RISPOSTA che preferisce e il giocatore che l'ha proposta vince il turno. Il giocatore guadagna e conserva la coppia MESSAGGIO-RISPOSTA, che vale un punto.

Alla fine del turno, tutti i giocatori pescano una carta per tornare ad avere 7 carte in mano. Il gioco prosegue in senso orario: il giocatore alla sinistra del giudice sarà il nuovo giudice.

Mi sembra giusto. Ma invece, quali sono le regole fai da te?

Regole fai da te:
Separate le carte MESSAGGIO dalle carte RISPOSTA, creando due mazzi diversi. Distribuite 4 carte RISPOSTA e 4 carte MESSAGGIO a ciascun giocatore. A ogni turno, tutti i giocatori creano una coppia MESSAGGIO-RISPOSTA utilizzando 1 carta MESSAGGIO e 1 carta RISPOSTA fra quelle nella propria mano. Il giudice, a rotazione fra i giocatori, dovrà scegliere la combinazione preferita fra tutte le coppie proposte. Il giocatore che vince il turno guadagna un punto. Alla fine del turno, tutti i giocatori pescano per tornare ad avere 4 carte MESSAGGIO e 4 carte RISPOSTA in mano.

Alla grande, ma come si vince?

Giocate finché non vi stufate. Comunque, vince il giocatore che ha guadagnato più punti. Mi pare ovvio!

